ESCUELA SUPERIOR DE FÍSICA Y MATEMÁTICAS

**INFORMATICA**

***“EL ELOGIO DE LA PEREZA”***

***&***

***“LOS PIRATAS DE SILICON VALLEY”***

PROFESOR VICTOR MANUEL MAZON SANCHEZ

TRABAJO DE GABRIEL MARTINEZ GONZALEZ

GRUPO 1MV1

**Índice**

[Introducción 3](#_Toc17062826)

[Linea del tiempo de antes del siglo XX 4](#_Toc17062827)

[Siglo XX (Parte ¼) 5](#_Toc17062828)

[Siglo XX (Parte 2/4) 6](#_Toc17062829)

[Siglo XX (parte ¾) 6](#_Toc17062830)

[Siglo XX (parte 4/4) 8](#_Toc17062831)

[Conclusiones y opinión 9](#_Toc17062832)

# Introducción

No sólo es el ser humano. Muchos animales tienen sistemas para contar y una lógica matemática básica. Creer que en eso nos hace especiales es algo, por demás, ingenuo. Pero sí hay algo que nos pueda hacer enorgullecer de haber nacido en la especie en la que lo hicimos, fue el pensamiento abstracto de estas mismas cuentas.

Contar, para los seres humanos, dejo de ser lo mismo que contar para los simios hace muchísimo tiempo. Nos dimos cuenta que es algo elemental. Casi inherente a la existencia. Galileo decía que “las matemáticas son el lenguajecon el que Dios ha escrito el universo”.

Quizá es por esa actitud tan rara que tienen los números, quizá es por la curiosidad básica del ser humano, o quizá es por una simple mezcla entre pereza y la búsqueda de un reto, que el ser humano siempre ha tratado de encontrar nuevas formas de librarse de los cálculos elementales y buscar aún más entre las cosas de fondo.

Porque conocer las bases de algo es importante, por eso a todos nos enseñaron a sumar, restar, multiplicar y dividir. Pero cuando tienes que trabajar en algo que lleva muchas cuentas y tienes que estar realizando una y otra vez cuentas como un esclavo, suele ser igual de agotador para el cerebro, como cargar costales de papas es agotador para los brazos.

De ahí mismo surge la idea de crear algoritmos para calcular las cosas más rápido, con el menor esfuerzo mental y así dejar que la mente sea libre. Sin embargo, como toda área de las ciencias que parecía ser tan elemental, resulta que tiene tanto potencial como para crear una de las revoluciones científicas e industriales más grandes que la humanidad jamás allá presenciado.

La computación es algo muy abstracto que, prácticamente, viene en el mismo gen en el que vienen las matemáticas. El hecho de que la palabra “computación” esté de moda no significa que sea nada nuevo. Simplemente, antes no se le diferenciaba de, por ejemplo, las matemáticas puras. Es imposible hablar de la computación moderna (el manejo de datos a través de internet y las maquinas que mantienen girando los engranes del mundo), sin hablar de la historia completa de las matemáticas. Y de ese omnipresente deseo que otro se encargue lo tedioso y aburrido mientras uno invierte su tiempo y mente en cosas más trascendentes.

En este trabajo, simplemente, están conglomerados los acontecimientos más importantes en la historia de las matemáticas y del cómputo, que han llevado a la humanidad hasta el camino que estamos viviendo (según yo, por supuesto).

## Linea del tiempo de antes del siglo XX

***Siglo XX***

## Siglo XX (Parte ¼)

## Siglo XX (Parte 2/4)

## Siglo XX (parte ¾)

## Siglo XX (parte 4/4)

***Actualidad***

## Conclusiones y opinión

La verdad no esperaba mucho del libro o película. Cuando algún profesor manda a hacer algún trabajo respecto a algún material artístico, suelen ser textos de cuando Jesucristo tenía aún frescos los agujeros en la mano (quizá debería borrar eso). Pero el libro es simplemente acogedor. Estás leyendo el prefacio y cuando te das cuenta ya te tiraste horas leyéndolo. Un profesor de historia (el mejor que he tenido) solía decir “no hay historias malas, sólo hay historias mal contadas”. Este libro, que habla casi enteramente de historia matemática no es pesado. De hecho, ver como el autor mismo hace, de repente, uno que otro chiste te hace sentir aún más como si fuera una novela que uno leería por gusto y no como parte de un trabajo escolar (y vaya que fue un gusto leerla).

Así mismo, la película sí es vieja. Pero es sumamente interesante. El enfoque que le dieron a los personajes y como abordaron la vida de Gates y Jobs (no poniéndolos ni como mártires, ni como héroes, sino siendo los villanos) fue algo excelso. Platicando con compañeros todos llegábamos a la conclusión de que, por más detestable que fuese Jobs, todos queríamos ser Jobs.

Realmente creo que debí hacer este trabajo un poco antes y con más tiempo. El libro es muy interesante y muchas ideas esenciales no serán plasmadas en este trabajo por eso (y porque el profesor no pidió eso). Sin embargo, como ya dije, me pareció muy divertido hacerlo.

Me abrió los ojos a una forma de ver la computación que ni siquiera sabía que existía. Me doy cuenta que en el futuro la computación será escencial para cualquier área del saber (quizá más para las ciencias naturales).

Después de este libro entiendo mucho mejor ciertas cosas que hace años vi y que no comprendí en su momento (y lo peor es que no sabía que no las estaba comprendiendo). Cosas como, por ejemplo, como alguien era capaz de crear una computadora dentro de *Minecraft.* Ahora me doy cuenta, más o menos, que debió hacer el tipo. Y también me doy cuenta que cualquiera que planee dedicar su vida a una carrera debe aprender, en mayor o menor medida, los principios del cómputo.

Ahora entiendo muy bien ese primer capítulo en el que el pobre chico no sabe que responder en la cena familiar con el tío incomodo de turno. Y es que, algo que no sabía hasta que leí el libro, es que los programadores también son científicos. Y son tan necesarios como los físicos o los matemáticos. Siento que tengo un panorama mucho más amplio del mundo ahora. Tengo muchas ganas de aprender más.